Техническое задание

Необходимо написать игру на js. Игровое пространство включает в себе:

1. Область с кнопками «Старт», «Стоп» и счетом;
2. Область где будет происходить основной сценарий игры;

Описание функциональности 1й области.

По нажатию на кнопку «Старт» происходит выполнения сценария игры. Квадратики начинаю падать вниз со случайного положения верхней границы 2й области.

По нажатию на кнопку «Стоп» игровая 2я область должна полностью очиститься от всех находившихся на ней квадратиков и игровой сценарий должен быть остановлен.

Счет. Счет должен увеличиваться при удачном клике на движущийся квадратик. При нажатии на Старт счет должен быть обнулен.

Описание функциональности 2й области.

При нажатии на кнопку «Старт» в этой области должны со случайного места верхней границы вниз падать квадратики размером 20х20 пикселей, имеющие случайный цвет, случайную скорость падения.

Если пользователь нажимает на квадратик, то этот квадратик должен исчезнуть из игрового поля, и Счет с 1й области должен увеличиться на 1.